

Akademia Wychowania Fizycznego i Sportu w Gdańsku
KARTA OPISU ZAJĘĆ (SYLABUS) W CYKLU KSZTAŁCENIA 2021-26

Jednostka Organizacyjna:	WYDZIAŁ KULTURY FIZYCZNEJ Zakład Biomechaniki i Inżynierii Sportowej				Kierunek: Fizjoterapia			
Poziom studiów (I stopień/II stopień/ jednolite studia magisterskie)	Jednolite studia magisterskie							
Profil studiów (ogólnoakademicki/praktyczny)	praktyczny							
Nazwa zajęć (przedmiotu):	Technologia Informacyjna							
Forma studiów (stacjonarne/niestacjonarne):	Rok	Semestr	Rodzaj zajęć	Liczba godzin		Punkty ECTS	Typ zajęć (obligatoryjny do wyboru)	Język wykładowy
				stacjonarne	niestacjonarne			
	2	3	wykłady	-	-	-	Obligatoryjny	polski
		ćwiczenia	15	-	1			
Nauczyciel(-e) odpowiedzialny(-i) za zajęcia (przedmiot):	dr Tomasz Szot							
E-mail:	tomasz.szot@awf.gda.pl							
Wymagania wstępne:								
<ul style="list-style-type: none"> • podstawowa wiedza z zakresu użytkowania komputera; • znajomość podstawowych aplikacji komputerowych oraz innych treści technologii informacyjnej objętych programem nauczania w szkole średniej w zakresie podstawowym oraz na 1 stopniu studiów na przedmiocie „Technologia informacyjna” 								
Cele zajęć (przedmiotu):								
<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostarczenie studentowi wiedzy na temat narzędzi, za pomocą których może on pozyskiwać i selekcjonować informacje za pomocą mechanizmów ogólnodostępnych oraz w naukowych bazach danych. Wypracowanie umiejętności efektywnego wyszukiwania pożądanych informacji. 2. Nabycie praktycznych umiejętności tworzenia, modyfikowania obrazu w celu dokumentacji pracy fizjoterapeuty. 								
Opis efektów uczenia się dla zajęć oraz ich powiązanie z efektami uczenia się dla kierunku								
WIEDZA								
W1	Wie, za pomocą jakich narzędzi może pozyskać interesujące go informacje. Rozróżnia poszczególne rodzaje artykułów naukowych i potrafi scharakteryzować zawartość poszczególnych fragmentów artykułu.						B.W21	

W2	Wie, czym charakteryzować się powinien obraz, będący dokumentacją prowadzonych przez niego działań.	B.W8
UMIĘTNOŚCI		
U1	Potrafi efektywnie dobrać narzędzia i techniki wyszukiwania w zależności od poszukiwanych informacji. Porusza się sprawnie po bazach naukowych streszczeń i artykułów.	E.U3
U2	Posiada umiejętność przygotowania obrazu na potrzeby dokumentacji związanej z wykonywaną pracą.	E.U5
KOMPETENCJE		
K1	Ma świadomość poziomu swojej wiedzy i umiejętności, tworząc w razie potrzeby zespoły do osiągnięcia celu	K.K2
Kryteria i metody oceny osiągniętych efektów uczenia się:		
<p>Zajęcia odbywają się w dwóch blokach. Ocena efektów kształcenia odbywa się poprzez zaliczenie prac cząstkowych (blok 1 – wyszukiwanie, blok 2 – oprogramowanie graficzne) przy uwzględnieniu zaangażowania studenta w pracę na zajęciach. Każdy z bloków musi być zaliczony.</p> <p><i>Aby uzyskać zaliczenie zajęć (przedmiotu) na ocenę dostateczną student musi osiągnąć wszystkie wymienione w programie efekty uczenia się.</i></p>		
Metody i formy realizacji zajęć (przedmiotu):		Ćwiczenia laboratoryjne - praca z komputerem i poszczególnymi aplikacjami.
Treści kształcenia:		
<i>Wykłady: -</i>		
<i>Ćwiczenia:</i>		
<ul style="list-style-type: none"> • Omówienie zasad zaliczenia przedmiotu, tematyki zajęć, regulaminu pracowni i zasad BHP • Blok 1. Wyszukiwanie (4 godz.). Część 1 – zawężając wyniki wyszukiwania, czyli operatory i wyszukiwanie zaawansowane w Google; część 2 – wyszukiwanie w bazach danych publikacji naukowych i streszczeń według zadanych kryteriów • Blok 2. Rejestracja i obróbka obrazów (11 godz.). Część 1 - podstawowe pojęcia w pracy grafika, (typy plików graficznych – różnice, zastosowanie; rozdzielczość obrazu na ekranie monitora a jakość druku, grafika rastrowa/wektorowa, na co zwracać uwagę podczas robienia zdjęć), część 2 – obróbka obrazów oraz dostosowanie ich do potrzeb dokumentacji w oparciu o darmową aplikację GIMP. Możliwości wykorzystania i zastosowania w obszarze fizjoterapii. 		
Forma zaliczenia:		Zaliczenie z oceną

Literatura:*Podstawowa:*

- Gradias M., Gimp 2.8. Praktyczne wprowadzenie, Wyd. Helion 2015 lub dowolna inna pozycja nt. podstawowych funkcji tego programu graficznego

*Uzupełniająca: -***Bilans punktów ECTS (1 pkt ECTS – 25-30 godz. pracy studenta):**

<i>Aktywność</i>	<i>Obciążenie studenta</i>	
	<i>stacjonarne</i>	<i>niestacjonarne</i>
Udział w wykładach	-	-
Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	-	-
Udział w ćwiczeniach	15 godz.	-
Przygotowanie się do ćwiczeń	10 godz.	-
	Całkowite obciążenie pracą studenta	25 godz.
	Punkty ECTS za zajęcia (przedmiot)	1 ECTS

Wyd. 07.2019, mod. 09.2020